|  |
| --- |
| **PROYECTO**  **SISTEMA DE GESTIÓN PARA CONSTRUCTORA**  **SGC**  **FILARTIGA-CÁRDENAS**  **SAN LORENZO**  **JULIO-2018**  **FACULTAD POLITÉCNICA**  **UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN** |

|  |
| --- |
| **FILARTIGA-CÁRDENAS**  **SISTEMA DE GESTIÓN PARA CONSTRUCTORA**  **SGC**  PERSONAL TÉCNICO:  COORDINADOR:   * Johana Brítez.   PROGRAMACIÓN:   * Johana Brítez. * Sebastián Caballero. * Rolando Vega.   APOYO:   * Ing. Joel Filártiga. * Arq. Alcira Cárdenas.   **FACULTAD POLITÉCNICA**  **UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN** |

**PÁGINA DE CONTENIDO**

CONTENIDO PÁGINA

1. INTRODUCCIÓN 4

2. OBJETIVOS DEL SISTEMA

2.1 Objetivo General 4

2.2 Objetivos Específicos 4

3. SITUACIÓN ACTUAL 6

3.1 Relevamiento de Datos 7

3.2 Consolidación de Datos 7

4. IDENTIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE LOS PROBLEMAS 8

5. SITUACIÓN PRETENDIDA 9

6. ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN 9

7. SOLUCIÓN PROPUESTA 9

8. MODELO LÓGICO PRELIMINAR 9

8.1 Requisitos Funcionales 9

8.2 Requisitos No Funcionales 13

8.3 Diagrama de Casos de Uso de Alto Nivel 13

8.4 Identificación de los actores y tareas 14

8.5 Diagramas de Entidades-Relacionamientos 15

8.6 Entradas 15

8.7 Salidas 15

9. DICCIONARIO DE DATOS 16

10. RECURSOS NECESARIOS 16

10.1 Hardware 16

10.2 Software 16

10.3 Recursos Humanos 17

11. INTERACCIÓN CON EL USUARIO 17

12. TÉRMINOS DE APROBACIÓN DE LA ETAPA 18

**1. INTRODUCCIÓN.**

En la fecha 06 de marzo del 2018 asistimos a la primera reunión con los dueños de la empresa: el Ing. Joel Filártiga y la Arquitecta Alcira Cárdenas, para conocer y luego dar inicio al desarrollo del proyecto .

La constructora Filártiga-Cárdenas ofrece servicios integrales en el área de la construcción, enfocados generalmente en obras de pequeña y mediana envergadura. Generalmente estas son: construcciones de viviendas, reparaciones de edificios, obras ganadas en licitaciones, etc.

Durante las siguientes reuniones detectamos varias cuestiones que consideramos necesitan ser informatizadas. El principal inconveniente de la misma es la falta del buen control de inventario ya que esto ocasiona pérdidas económicas para la empresa, por lo tanto; la informatización del mismo ayudará a mejorar de gran manera la buena administración de los materiales que poseen para evitar el perjuicio de cualquier forma a la empresa.

La gestión de proyectos de la constructora y todo lo que económicamente esto implica para la misma también forma parte del propósito de la elaboración de este proyecto.

**2. OBJETIVOS DEL SISTEMA.**

2.1 Objetivo General

Optimizar el gerenciamiento de proyectos, organización de inventario y la administración de costos de la empresa constructora Filártiga-Cárdenas mediante el desarrollo e implementación de un sistema.

2.2 Objetivos Específicos

PLANIFICACIÓN

* **Documentación**
  + Facilitar la búsqueda de documentos físicos, mediante informatización de datos relacionados a su ubicación.
  + Visualizar el histórico de cambios realizados en un plano, mediante el registro
  + Conocer la cantidad de obras planeadas y ejecutadas.
  + Determinar los encargados de ejecución de obras, por medio de asignaciones.

EJECUCIÓN

* **Empleados**
  + Mantener un listado de empleados mediante el registro de sus datos personales.
  + Conocer el importe de honorarios correspondiente a cada empleado por medio del cálculo de pago por producción.
  + Visualizar mediante reportes el monto de pago por producción correspondiente a cada empleado.
  + Visualizar mediante reportes el monto de pago por rubro correspondiente a cada empleado.
* **Logística**
  + Visualizar por medio de reportes el inventario de las maquinarias que posee la empresa para facilitar la identificación de las que son necesarias alquilar.
  + Identificar las maquinarias que necesitan mantenimiento o reposición que se podrán observar a través de alertas.
  + Visualizar por medio de reportes el inventario de las herramientas que posee la empresa para la posterior identificación de las que son necesarias alquilar.
  + Visualizar histórico de las ubicaciones físicas de las herramientas, mediante el despliegue de la lista en pantalla, para facilitar la localización de las mismas.
  + Conocer las herramientas que están disponibles mediante el despliegue de la lista en pantalla.
* **Facturación**
  + Facilitar la realización de orden de compra por medio de formulario.
  + Conocer el monto total a pagar por los materiales recibidos mediante el documento de orden de pago generada.
  + Facilitar la generación de facturas por medio de formulario.
* **Control de Stock**
  + Facilitar la verificación de los materiales recibidos por parte del proveedor, mediante el chequeo de ítems habilitados en el formulario.
  + Identificar materiales que son sacados del depósito, mediante el registro del empleado que los retiró y la cantidad llevada.
  + Facilitar el control de materiales que están en el depósito.

**3. SITUACIÓN ACTUAL.**

##### La empresa constructora Filártiga-Cárdenas ofrece servicios integrales en el área de la construcción, enfocados generalmente en obras de pequeña y mediana envergadura. Para llevar a cabo un proyecto de construcción, la empresa presenta dos posibles casos: existe un llamado a concurso de licitación pública, la empresa se presenta a la misma y en caso de obtenerla: la institución contratante provee a la empresa el documento de anteproyecto para dar inicio directamente a la construcción de la obra. Por otro lado: la empresa también cuenta con clientes habituales, quienes solicitan de sus servicios ya sea para reparaciones o construcción, para ello; realizan toda la planificación del proyecto y si así lo desea el cliente, se continúa con la ejecución del proyecto.

Durante la etapa de planificación de proyecto: se diseña el plano, se realizan cálculos estructurales de las dimensiones: ya sea habitación, pared, techo etc.; cálculos métricos basados en el precio de los materiales, cantidad y mano de obra dependiendo del rubro; todas estas a partir de las dimensiones ya calculadas. Todo esto se observaen lo que la empresa denomina revista, donde además se visualiza el diseño de la obra terminada y el valor total que costará la misma. Posteriormente, se hace entrega de estedocumento al cliente.

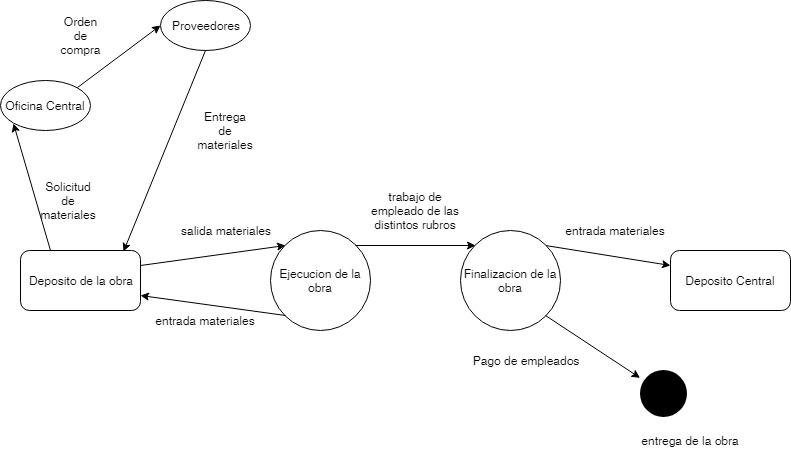
La ejecución del proyecto se inicia con la construcción de la obra. Primeramente, los dueños de la empresa celebran un contrato con la persona que será encargada de todo lo referente a la obra: normalmente llamado contratista. Éste por su parte, es quien contrata a los obreros necesarios ya que la relación con empleados por parte de los dueños sólo existe hasta el contratista. Si se tienen varias obras ejecutándose al mismo tiempo o dependiendo de la necesidad: la empresa contrata a un arquitecto o ingeniero para facilitar el trabajo. Posteriormente, se contacta con la empresa proveedora de materiales y mediante una orden de compra se hace conocer cuáles son necesarios y en qué obra. El proveedor envía los materiales a destino y el contratista es el encargado de verificarlos, emitir la orden de pago por los materiales recibidos y enviarlos al depósito de la obra. Con respecto a las maquinarias necesarias para la construcción la empresa siempre las alquila, lo mismo con las herramientas en caso de no tenerlas.

La remuneración a empleados se abona directamente al contratista, quien posteriormente distribuye a sus subcontratados. El pago se realiza por producción: el ingeniero de obra acude al lugar cada cierto tiempo, normalmente lo hace semanalmente, y de acuerdo al avance de la construcción procede a pagar al contratista por el trabajo realizado.

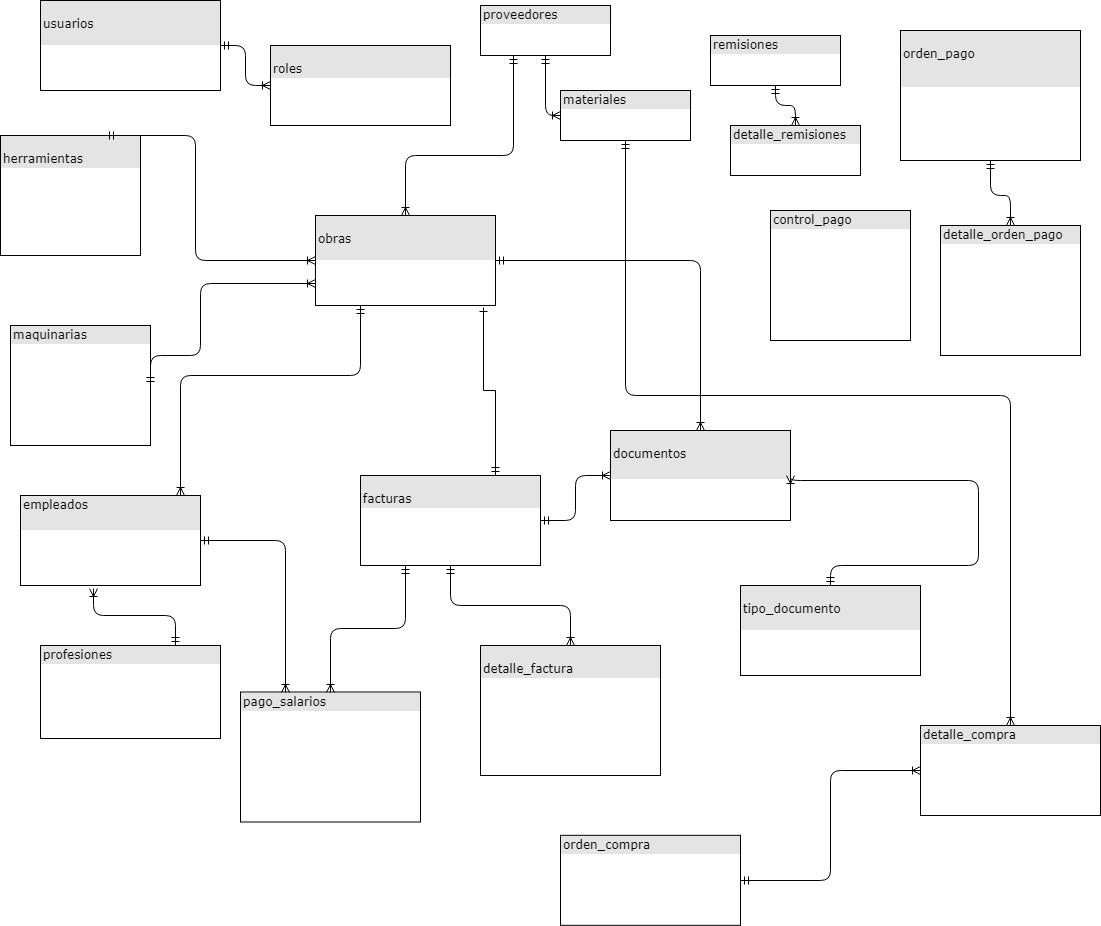
Generalmente, una vez finalizada la construcción se presenta el caso de sobra de materiales, los cuales son llevadas al depósito general. Sin embargo, no se tiene conocimiento de la cantidad sobrada. Lo mismo ocurre con las herramientas: muchas veces no se sabe en qué obras se quedaron. Esto ocasiona pérdidas, mal aprovechamiento de la materia prima y gastos innecesarios a la empresa.

3.1 Relevamiento de Datos.

En la fecha 06 de marzo de 2018 asistimos a la primera reunión con los dueños de la empresa constructora Filártiga-Cárdenas para dar inicio al desarrollo del proyecto y proceder con la primera fase de recolección de datos en el que detectamos varias cuestiones que consideramos necesitan ser informatizadas. Durante todas las siguientes reuniones realizamos el análisis correspondiente para reflejar el funcionamiento del negocio en un sistema.



3.2 CONSOLIDACIÓN DE DATOS.



**4. IDENTIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE LOS PROBLEMAS.**

En los menesteres diarios de la empresa, los principales problemas radican en:

Materiales

* Registro manual de los materiales que adquieren para una construcción.
* Control de materiales que están en un depósito instalado en una construcción.
* Control de materiales sobrantes de las obras.
* Solicitud de nuevos materiales al proveedor durante una obra.

Empleados

* Falta de registro de empleados.
* Falta de control de cuales obras tiene a su cargo un empleado.
* Pago de empleados.
* Falta de historial de empleados de acuerdo a su rubro y desempeño.

Facturación

* Facturas emitidas de forma manual.
* Generación de orden de compra y pago de forma manual.

Logística

* Mayormente se desconocen las ubicaciones de las herramientas.
* Falta de evaluación del estado en que se encuentran las maquinarias

Inventario

* Falta de inventario de los elementos que posea la empresa (por cantidad, tipo, unidad de medida, etc).
* Control inexistente de materiales en el depósito central de la empresa.

Proyecto

* Control inexistente de la ubicación de los proyectos.
* Falta de seguimiento histórico de los planos.
* Falta de organización en la participación de licitaciones.
* Control de documentos adquiridos de licitaciones.
* Automatización de cálculo métrico.
* Automatización de cálculo de beneficios e IVA.

**5. SITUACIÓN PRETENDIDA.**

A raíz de todos estos problemas surge la necesidad de optimizar varios aspectos de la empresa, de manera a obtener mayor beneficio, menor costo, mejor control; administración y gestión de los materiales, mediante un sistema que proporcione estas características para el mejor manejo de las actividades diarias de la empresa.

**6. ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN.**

Implementar una aplicación web que permita una mejor gestión de proyectos, organización de inventario y administración de costos

Implementar una página web que despliegue todos los servicios que ofrece la empresa, y sea un medio fundamental de publicidad.

**7. SOLUCIÓN PROPUESTA.**

Implementar un sistema web que gestione con mayor rapidez y eficiencia el control de entrada y salida de materiales; que permita una mejor gestión de proyectos, organización de inventario y administración de costos.

La ventaja principal en relación a las demás alternativas es la accesibilidad que presenta este tipo de sistemas, pudiendo ingresar desde cualquier dispositivo que tenga conexión a internet, desde cualquier lugar. De esta manera se estarían reduciendo los costos de equipamientos requeridos para la implementación.

**8. MODELO LÓGICO PRELIMINAR.**

8.1 Requisitos Funcionales

PLANIFICACIÓN

* **Documentación**

Anteproyecto

* + Registrar la fecha de elaboración del plano.
  + Registrar la numeración de plano.
  + Registrar los cambios realizados en los planos, mediante descripciones.
  + Registrar datos de las personas partícipes en los cambios.

Ejecución

* + El sistema deberá registrar fecha de ingreso de todos los documentos de una obra, tales como: contrato, órdenes de compra, remisiones, orden de pago.
  + El sistema deberá vincular a una obra, las órdenes de compras, remisiones, orden de pago, contratos tantas veces como sea necesario.
  + El sistema deberá tener un campo de referencia del contenido de documentos.
  + El sistema deberá clasificar cada documento de acuerdo a su tipo.
  + El sistema deberá registrar el remitente de los documentos recibidos, clasificándolos por proveedores, clientes y documentos internos.
  + El sistema deberá almacenar los datos que ayuden a localizar los documentos de forma física, como son el número de gaveta y número de carpeta en el que se encuentran.
  + El sistema deberá permitir realizar reportes del histórico de planos.
  + El sistema deberá permitir realizar reportes de documentos recibidos por obra.

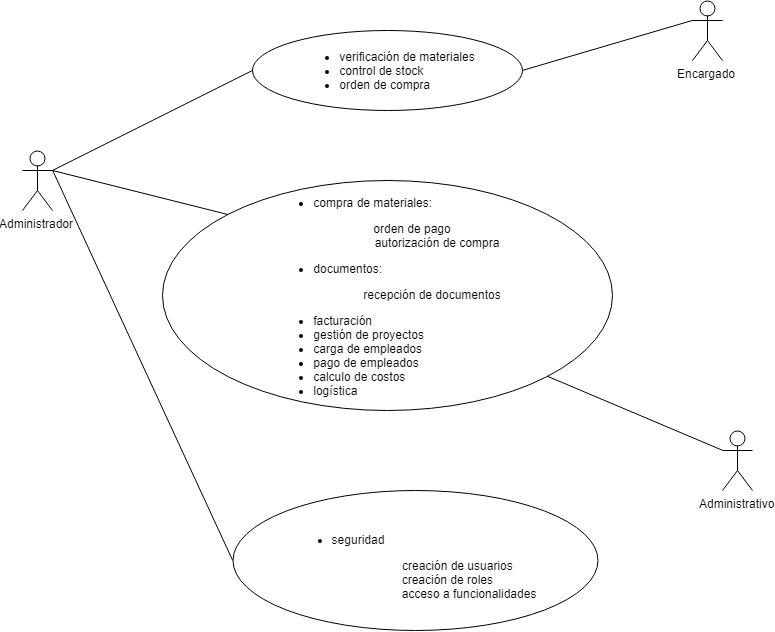
EJECUCIÓN

* **Logística**
  + Maquinarias
    - Rodados:

1. El sistema deberá realizar altas de las maquinarias que posee la empresa:
   1. Deberá asignar un código único al rodado.
   2. Deberá registrar en base de datos: nombre del rodado, marca, modelo, fecha de adquisición, distancia, estado (en uso, disponible, mantenimiento), fecha de mantenimiento.
2. El sistema deberá registrar la distancia realizada por las maquinarias, en kilómetros, para posteriormente determinar si el rodado necesita mantenimiento.
3. El sistema deberá indicar el mantenimiento más próximo del rodado:
   * + - 1. El sistema deberá validar que si la distancia recorrida por el rodado llega a los 10000 km entonces éste necesita mantenimiento y a partir de ahí cada 10000 km recorridos nuevamente.
         2. El sistema deberá validar que si la distancia recorrida por el rodado supera los 200000 km entonces éste necesita mantenimiento y a partir de ahí cada 5000 km recorridos nuevamente.
4. El sistema deberá almacenar la fecha en que se realiza el mantenimiento.
5. El sistema deberá permitir detallar lo realizado en el mantenimiento.
6. El sistema deberá permitir realizar reportes de las maquinarias que necesitan mantenimiento.
   * Control de herramientas
7. El sistema deberá realizar altas de todas las herramientas que posee la empresa:
   * + - 1. Deberá asignar un código único a la herramienta.
         2. Deberá registrar en base de datos: nombre de la herramienta, marca, modelo, número de serie, fecha de adquisición.
         3. Deberá permitir asignar un estado (en uso, disponible, obsoleto).
         4. Deberá permitir asignar una ubicación inicial a cada herramienta.
8. El sistema deberá permitir asignar herramientas a una obra modificando el estado y la ubicación de éstas.
9. El sistema deberá registrar cada movimiento realizado con las herramientas, detallando las ubicaciones y fechas.
10. El sistema deberá permitir realizar consultas sobre el estado y ubicación de las herramientas.
11. El sistema deberá permitir realizar reportes del inventario de herramientas.

* **Empleados**
  + El sistema deberá realizar altas, bajas y modificaciones de los empleados.
  + El sistema debe permitir registrar los rubros que forman parte de la obra.
  + El sistema deberá permitir seleccionar una profesión por cada empleado.
  + El sistema debe permitir clasificar los empleados de acuerdo al rubro que desempeña.
  + El sistema deberá permitir asignar empleados a una obra.
  + El sistema debe calcular el pago por producción a empleados: se establece el monto de acuerdo a un determinado rubro y al avance producido.
    - Si la producción alcanzada es igual al total requerido el pago se realiza en su totalidad
    - En caso contrario el porcentaje de pago corresponderá de la producción alcanzada con respecto a lo establecido.
  + El sistema deberá ser capaz de permitir guardar una calificación del empleado.
* **Facturación**
  + Compra de materiales
    - Cabecera:
      1. El sistema deberá asignar un código único a la orden de compra.
      2. El sistema deberá registrar los datos ingresados, en los siguientes campos: proveedor, fecha del pedido, fecha de pago, términos de entrega.
    - Detalle:
      1. El sistema deberá asignar un número secuencial a cada compra.
      2. El sistema deberá registrar los datos ingresados, en los siguientes campos: artículo, descripción, cantidad, precio unitario
      3. El sistema deberá calcular el precio total de cada compra: multiplicando la cantidad pedida por el precio unitario.
      4. El sistema deberá calcular el subtotal de la compra: sumando los precios totales de cada compra.
      5. El sistema deberá calcular el iva 10%: multiplicando el valor del subtotal por el 0.1
      6. El sistema deberá calcular el total: sumando el valor del subtotal con el valor calculado del iva.
    - El sistema deberá generar el formulario, en formato pdf, de la orden de compra de materiales necesarios para una obra.
* **Control de stock**
  + Verificación de materiales recibidos:
    - El sistema deberá permitir verificar la entrega de materiales especificadas en la orden de compra mediante el chequeo de ítems.
      1. Deberá habilitar un campo check al lado de cada pedido: si está marcado con un check entonces se recibió la cantidad pedida; si no, entonces quedará desmarcada y se habilitará un campo para especificar la cantidad que fue recibida en su lugar.
  + Control de materiales
    - El sistema debe registrar la fecha y hora de entrada y salida de cada material
    - El sistema debe registrar la cantidad de material entrante.
    - El sistema debe registrar la cantidad de material saliente.
    - El sistema debe registrar la persona que retira los materiales
    - El sistema debe reponer el stock, en caso que los materiales no hayan sufrido cambios.
    - El Sistema debe permitir registrar como nuevo material aquellos que hayan sufrido cambios. (cortes, aberturas, etc.)
    - El sistema debe registrar el empleado que retiró materiales del depósito
  1. Requisitos No Funcionales
  + El sistema deberá presentar una interfaz web amigable desde cualquier dispositivo con el que se acceda. (Responsive)
  + El tiempo de respuesta en cada búsqueda no deberá superar los cinco segundos.
  + El servidor de aplicaciones será apache.
  + El lenguaje de programación utilizado será PHP.
  + El sistema operativo será centOS.

8.3 DIAGRAMA DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL.



8.3.1 DESCRIPCIÓN DE DIAGRAMAS DE CASOS DE USO DE ALTO NIVEL.

Sistema de Gestión para Constructoras

**Especificación de Caso de Uso y Prueba:**

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Documentación - Cargar Documentos**   1. **CUS Documentación - Cargar Documentos**    1. **Descripción**   Aplicativo para realizar la carga de documentos de todo tipo   1. **Flujo de Eventos**    1. **Flujo Básico** 2. El sistema despliega la pantalla de carga ***(RN.1 Características)*** [***(RN.2 Listado)***](#_26in1rg)con los botones: Aceptar y Cancelar. 3. El actor presiona Aceptar [***(FA.1 Presiona Cancelar).***](#_2xcytpi) 4. El sistema registra el documento con los datos proporcionados y despliega en [***(RN.2 Listado***](#_26in1rg)***)*** 5. Termina Caso de Uso.    1. **Flujos Alternativos**   **2.2.1 FA.1 Presiona Cancelar.**   * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1     **2.2.2 FA.2 Presiona Modificar en RN. 2.**   * El sistema cargará en RN.1 los datos del documento seleccionado en RN 2. * El actor modifica los datos. * Continúa en FB. 2   **2.2.3 FA. 3 Presiona Eliminar en RN. 2.**   * El sistema modificará el estado del documento seleccionado en RN.  1. **Precondiciones**    1. **PC.1 Usuario y Contraseña:** El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.    2. **PC.2 Ingreso:** el actor ya debe haber ingresado a la opción de cargar documentos.    3. **PC.3 Sesión:** El actor no debe exceder el tiempo límite de sesión activa. 2. **Reglas del Negocio**    1. **RN.1 Características:**   El sistema muestra el formulario de carga para las características de los rubros:   * Fecha del documento (campo de texto) * Cliente asociado (campo texto) * Tipo de documento (campo de texto) * Número de Folio o Carpeta del documento (campo de texto)   1. **RN.2 Listado:**   El sistema muestra el Listado de documentos cargados con sus respectivas características especificadas en RN 1, además de los botones Eliminar y Modificar. |
| 1. CP Documentación - Cargar Documentos1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Documentación - Cargar Documentos  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Agregar las características de un documento al sistema.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2. Cabecera2.1 Descripción El actor ingresa las características del documento. 2.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  2.3 Entrada  * El sistema despliega la pantalla de carga de las características de materiales con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Fecha del documento (campo de texto)   + Cliente asociado (campo texto)   + Tipo de documento (campo de texto)   + Número de Folio o Carpeta del documento (campo de texto)  2.4 Resultado esperado El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 2.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 3. Modificar3.1 Descripción El actor modifica los datos del documento. 3.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  3.3 Entrada  * El actor realiza un clic en la opción de modificar registro. * Todos los datos del registro seleccionado son cargados en **(RN1)** * El actor presiona el botón Aceptar.  3.4 Resultado esperado El sistema modifica exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 3.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  *Fallido.* 4.Eliminar4.1 Descripción El actor elimina el registro de los datos del documento. 4.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  4.3 Entrada  * El actor realiza un clic en la opción de eliminar registro. * Se despliega un aviso de confirmación de la acción. * El actor presiona el botón Aceptar.  4.4 Resultado esperado El sistema modifica el estado de registro exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 4.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de Colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de Caso de uso relacionado.** |
| 1. CUS Documentación - Generar Factura1.1 DescripciónAplicativo para generar factura.2. Flujo de Eventos2.1 Flujo Básico  1. El sistema despliega la pantalla de carga [***(RN.1 Cabecera)***](#_RN.1_Cabecera:)[***(RN.2 Detalle)***](#_RN.2_Detalle:)con los botones: Aceptar y Cancelar. 2. El actor presiona Aceptar [***(FA.1 Presiona Cancelar).***](#_2.2.1__) 3. El sistema genera el documento y permite su vista previa con la opción de imprimir. 4. Termina Caso de Uso.  2.2 Flujos Alternativos2.2.1 FA.1 Presiona Cancelar.  * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1  3. Precondiciones3.1 PC.1 Usuario y Contraseña: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.3.2 PC.2 Ingreso: el actor ya debe haber ingresado a la opción de generación de factura.4.Reglas del Negocio4.1 RN.1 Cabecera: El sistema muestra el formulario de carga para la cabecera del documento:   * RUC (campo alfanumérico) * Nombre y Apellido (campo de texto) * Fecha de emisión (calendario)  4.2 RN.2 Detalle: El sistema muestra el formulario de carga para el detalle del documento:   * Ítem (campo numérico, secuencial) * Descripción (campo de texto) * Cantidad (campo numérico) * Precio * IVA 5%[***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:) * IVA 10% [***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:) * Subtotal [***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:) * Total [***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:)  4.3 RN.3 Cálculos:  * El sistema deberá calcular el subtotal de la compra: sumando la columna de precios. * El sistema deberá calcular el iva 5% si así se requiere: multiplicando el valor del subtotal por el 0.05 * El sistema deberá calcular el iva 10% si así se requiere: multiplicando el valor del subtotal por el 0.1 * El sistema deberá calcular el total: sumando el valor del subtotal con el valor calculado del iva. |
| **1. CP Documentación - Generar Factura** 1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Documentación - Generar Factura  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Generación de documento para factura.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2. Cabecera2.1 Descripción El actor ingresa los datos para la cabecera del documento. 2.2 Condiciones de ejecución El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. 2.3 Entrada  * El sistema despliega la pantalla de carga de cabecera con los botones: Aceptar y Cancelar.   + RUC (campo alfanumérico)   + Nombre y Apellido (campo de texto)   + Fecha de emisión (calendario) * El actor presiona el botón Aceptar.  2.4 Resultado esperado El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 2.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 3.Detalle3.1 Descripción El actor ingresa los datos para el detalle del documento. 3.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  3.3 Entrada  * El sistema despliega la pantalla de carga de detalle con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Ítem (campo numérico, secuencial)   + Descripción (campo de texto)   + Cantidad (campo numérico)   + Precio   + IVA 5%   + IVA 10%   + Subtotal   + Total * El actor presiona el botón Aceptar.  3.4 Resultado esperado El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 3.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 4.Cálculos4.1 Descripción El sistema calcula el iva 5%, iva 10%, precio total de compra, subtotal y total. 4.2 Condiciones de ejecución  * El usuario ha cargado previamente los datos necesarios para el cálculo.  4.3 Entrada  * El sistema deberá calcular el subtotal de la compra: sumando la columna de precios. * El sistema deberá calcular el iva 5% si así se requiere: multiplicando el valor del subtotal por el 0.05 * El sistema deberá calcular el iva 10% si así se requiere: multiplicando el valor del subtotal por el 0.1 * El sistema deberá calcular el total: sumando el valor del subtotal con el valor calculado del iva.  4.4 Resultado esperado El sistema realiza correctamente los cálculos. 4.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 5. Generación de documento5.1 Descripción El sistema genera el documento de factura 5.2 Condiciones de ejecución  * El usuario ha ingresado previamente los datos necesarios para la generación del documento.  Entrada  * + El actor presiona el botón Aceptar   + El sistema genera el documento de factura y permite su vista previa con la opción de imprimir.  5.4 Resultado esperado El sistema genera exitosamente el documento. 5.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  *Fallido.* |
| **Diagrama de estado relacionado.** |
| **Diagrama de secuencia relacionado.** |
| **Diagrama de colaboración relacionado.** |

Sistema de Gestión para Constructoras

Especificación de Caso de Uso y Prueba:

**Documentación - Generar Orden de Compra**

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| 1.CUS Documentación - Generar Orden de Compra 1.1 DescripciónAplicativo para generar orden de compra de materiales.2. Flujo de Eventos2.1 Flujo Básico  1. El sistema despliega la pantalla de carga [***(RN.1 Cabecera)***](#_RN.1_Cabecera:)[***(RN.2 Detalle)***](#_RN.2_Detalle:)con los botones: Aceptar y Cancelar. 2. El actor presiona Aceptar [***(FA.1 Presiona Cancelar).***](#_2.2.1__) 3. El sistema genera el documento de orden de compra y permite su vista previa con la opción de imprimir. 4. Termina Caso de Uso.  2.2 Flujos Alternativos2.2.1 FA.1 Presiona Cancelar.  * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1  3. Precondiciones3.1 PC.1 Usuario y Contraseña: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.3.2 PC.2 Ingreso: el actor ya debe haber ingresado a la opción de generación de orden de compra.4. Reglas del Negocio4.1 RN.1 Cabecera: El sistema muestra el formulario de carga para la cabecera del documento:   * Proveedor (campo de texto) * Fecha del pedido (calendario) * Fecha de pago (calendario) * Términos de entrega (campo de texto)  4.2 RN.2 Detalle: El sistema muestra el formulario de carga para el detalle del documento:   * Artículo * Descripción * Cantidad * Precio unitario * Precio total de compra ***(RN.3 Cálculos)*** * IVA[***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:) * Subtotal [***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:) * Total [***(RN.3 Cálculos)***](#_RN.3_Cálculos:)  4.3 RN.3 Cálculos:  * El sistema deberá calcular el precio total de cada compra: multiplicando la cantidad pedida por el precio unitario. * El sistema deberá calcular el subtotal de la compra: sumando los precios totales de cada compra. * El sistema deberá calcular el iva 10%: multiplicando el valor del subtotal por el 0.1 * El sistema deberá calcular el total: sumando el valor del subtotal con el valor calculado del iva. |
| 1.CP Documentación-Generar Orden de Compra 1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Documentación-Generar Orden de Compra  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Generación de documento para orden de compra.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2. Cabecera2.1 Descripción El actor ingresa los datos para la cabecera del documento. 2.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  2.3 Entrada  * El sistema despliega la pantalla de carga de cabecera con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Proveedor (campo de texto)   + Fecha del pedido (calendario)   + Fecha de pago (calendario)   + Términos de entrega (campo de texto) * El actor presiona el botón Aceptar.  2.4 Resultado esperado El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 2.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 3.Detalle3.1 Descripción El actor ingresa los datos para el detalle del documento. 3.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  3.3 Entrada  * El sistema despliega la pantalla de carga de detalle con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Artículo   + Descripción   + Cantidad   + Precio unitario   + Precio total de compra   + IVA   + Subtotal   + Total * El actor presiona el botón Aceptar.  3.4 Resultado esperado El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 3.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 4.Cálculos4.1 Descripción El sistema calcula el iva, precio total de compra, subtotal y total de la orden de compra. 4.2 Condiciones de ejecución  * El usuario ha cargado previamente los datos necesarios para el cálculo.  4.3 Entrada  * El sistema deberá calcular el precio total de cada compra: multiplicando la cantidad pedida por el precio unitario. * El sistema deberá calcular el subtotal de la compra: sumando los precios totales de cada compra. * El sistema deberá calcular el iva 10%: multiplicando el valor del subtotal por el 0.1 * El sistema deberá calcular el total: sumando el valor del subtotal con el valor calculado del iva.  4.4 Resultado esperado El sistema realiza correctamente los cálculos. 4.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 5. Generación de documento5.1 Descripción El sistema genera el documento de orden de compra. 5.2 Condiciones de ejecución  * El usuario ha ingresado previamente los datos necesarios para la generación del documento.  5.3 Entrada  1. El actor presiona el botón Aceptar 2. El sistema genera el documento de orden de compra y permite su vista previa con la opción de imprimir.  5.4 Resultado esperado El sistema genera exitosamente el documento. 5.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  *Fallido.* |
| **Diagrama de estado relacionado** |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| 1.CUS Documentación - Remisión1.1 DescripciónAplicativo que actualiza la orden de compra y permite al actor controlar los materiales que envía el proveedor.2.Flujo de Eventos2.1 Flujo Básico  1. El sistema despliega un formulario [***(RN.1 Formulario)***](#_RN.1_Filtros:)con los materiales especificados en la orden de compra (CUS Documentación - Generar Orden de Compra), y los botones de Aceptar y Cancelar 2. El usuario marca los materiales que recibió, en caso de que falte o sobre algún material puede observarlo en el campo Observación y presiona Aceptar [***(FA.1 Presiona Cancelar***](#_No_ingresa_datos.)***).*** 3. El sistema actualiza el documento. 4. Termina Caso de Uso.  2.2 Flujos Alternativos2.2.1 FA.1 Presiona Cancelar.  * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1  3. Precondiciones3.1 PC.1 Usuario y Contraseña: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.3.2 PC.2 Existe Orden de Compra: la orden de compra debe existir.4.Reglas del Negocio4.1 RN.1 Formulario: El sistema muestra el formulario cargado en la orden de compra, con los siguientes datos:   * Material * Cantidad pedida * Check box   Observación (campo de texto para detallar alguna observación) |
| 1. CP Documentación-Remisión1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Documentación-Remisión  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Actualización de la orden de compra.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2.Control2.1 Descripción El actor chequea los ítems de materiales que envía el proveedor. 2.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * La orden de compra existe.  2.3 Entrada  * El sistema despliega un formulario con los materiales especificados en la orden de compra y los botones de Aceptar y Cancelar:   + Material   + Cantidad pedida   + Check box   + Observación (campo de texto para detallar alguna observación) * El usuario marca los materiales que recibió, en caso de que falte o sobre algún material puede observarlo en el campo Observación y presiona Aceptar. * El sistema actualiza el documento.  2.4 Resultado esperado El sistema actualiza exitosamente el documento en base de datos. 2.5 Evaluación de la Prueba Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de estado relacionado** |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| 1. CUS Documentación - Pago empleados1.1 DescripciónAplicativo para generar reporte del pago a empleados.2. Flujo de Eventos2.2 Flujo Básico  1. El actor selecciona la opción de Generar Reporte en excel [**(RN.1 Lista de pago)**](#_RN.1_Filtros:) o .pdf, lo descarga y visualiza el documento. 2. Termina Caso de Uso.  3. Precondiciones3.1 PC.1 Usuario y Contraseña: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.3.2 PC.2 Montos: el monto total a pagar a cada empleado ya debe estar calculado.4. Reglas del Negocio4.1 RN.1 Lista de pago: El sistema genera un archivo .excel o .pdf con la lista de empleados con sus respectivos montos a pagar, detallando lo siguiente:   * Nombre * Apellido * Rubro * Monto a pagar * Fecha |
| **1. CP Documentación-Pago empleados** 1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Documentación-Pago empleados  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Generación de documentos .excel o .pdf   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2.Generación de documento2.1 Descripción El sistema genera documentos .excel o .pdf del reporte de pago a empleados. 2.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El monto total a pagar a cada empleado ya debe estar calculado.  2.3 Entrada El actor selecciona la opción de Generar Reporte (.excel o .pdf), descarga y visualiza el documento, que detalla lo siguiente:   * + Nombre   + Apellido   + Rubro   + Monto a pagar   + Fecha  2.4 Resultado esperado El sistema genera exitosamente el documento. 2.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| 1. CUS Empleado - Agregar Empleados1.1 Descripción Aplicativo para agregar empleados.2. Flujo de Eventos2.1 Flujo Básico  1. El sistema despliega la pantalla de carga [**(RN.1 Cabecera)**](#_RN.1_Cabecera:)[**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)con los botones: Aceptar y Cancelar. 2. El actor presiona Aceptar [**(FA.1 Presiona Cancelar).**](#_2.2.1__) 3. El sistema registrará el empleado con los datos proporcionados y desplegará en la lista de empleados [**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)**.** 4. Termina Caso de Uso.  2.2 Flujos Alternativos2.2.1 FA.1 Presiona Cancelar.  * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1  2.2.2 FA.2 Presiona Modificar en [(RN.2 Detalle)](#_RN.2_Detalle:)  * El sistema cargará los datos del empleado seleccionado en [**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:) * El actor modifica los datos * Continua en FB.2  2.2.3 FA.3 Presiona Eliminar en [(RN.2 Detalle)](#_RN.2_Detalle:)  * El sistema cambiara el estado del empleado seleccionado (se lanza mensaje de confirmación de la acción (SI/NO))  3.Precondiciones3.1 PC.1 Usuario y Contraseña: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña. 3.2 PC.2 Ingreso: El actor ya debe haber ingresado a la opción de agregar empleado. 3.3 PC.3 Sesión: El actor no debe exceder el tiempo límite de sesión activa. 4.Reglas del Negocio4.1 RN.1 Características: El sistema muestra el formulario de carga para las características de los empleados:   * Nombre del empleado (campo alfanumérico) * Apellido del empleado (campo alfanumérico) * Teléfono (campo alfanumérico) * Sexo (campo alfanumérico) * Dirección (campo alfanumérico) * Rubro (campo alfanumérico)  4.2 RN.2 Detalle: El sistema muestra una lista de los rubros cargados:   * Con opción de modificar * Con opción de eliminar |
| 1. CP Empleado - Agregar Empleados1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Empleados – Agregar Empleados  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Agregar los datos de un empleado a los registros del sistema.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2.Cabecera2.1 Descripción El actor ingresa los datos personales del empleado. 2.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  2.3 Entrada  * El sistema despliega la pantalla de carga de datos personales con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Nombre del empleado (campo alfanumérico)   + Apellido del empleado (campo alfanumérico)   + Teléfono (campo alfanumérico)   + Sexo (campo alfanumérico)   + Dirección (campo alfanumérico)   + Rubro (campo alfanumérico)   + El actor presiona el botón Aceptar.  2.4 Resultado esperado El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 2.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 3.Modificar3.1 Descripción El actor modifica los datos del empleado. 3.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  3.3 Entrada  * El actor realiza un clic en la opción de modificar registro. * Todos los datos del registro seleccionado son cargados en **(RN1)** * El actor presiona el botón Aceptar.  3.4 Resultado esperado El sistema modifica exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 3.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 4.Eliminar4.1 Descripción El actor elimina el registro de los datos del empleado. 4.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.  4.3 Entrada  * El actor realiza un clic en la opción de eliminar registro. * Se despliega un aviso de confirmación de la acción. * El actor presiona el botón Aceptar.  4.4 Resultado esperado El sistema modifica el estado de registro exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos. 4.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

CALCULAR SALARIO

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Empleados – Calculo de Salario**  **Descripción**  Aplicativo para calcular el pago por producción de un empleado.  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El sistema despliega la pantalla de carga [***(RN.1 Cabecera)***](#_RN.1_Cabecera:)[***(RN.2 Operaciones)***](#_RN.2_Detalle:)con los botones: Calcular y Cancelar. 2. El actor presiona Calcular[***(FA.1 Presiona Cancelar).***](#_2.2.1__) 3. El sistema registrará la producción del empleado con el costo correspondiente a su rubro, además del total a pagarle calculado con los datos proporcionados y mostrará en el campo de total lo calculado. 4. Termina Caso de Uso.   **Flujos Alternativos**  ***FA.1 Presiona Cancelar.***   * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña*:**  El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **PC.2 Ingreso:**  El actor ya debe haber ingresado a la opción de *Calcular*.  **PC.3 Sesión:**  El actor no debe exceder el tiempo límite de sesión activa.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Cabecera:***  El sistema muestra el formulario de carga para el cálculo de salario:   * Producción: la cantidad de unidades producidas (Integer) * Costo: El costo correspondiente al rubro de empleado (Integer) * Total: Dinero a pagar (Integer)   **RN.2 Operaciones:**  El sistema muestra las siguientes opciones:   * Calcular * Cancelar |
| **CP Empleados – Calculo de Salario**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso  CUS Empleado – Cálculo de Salario  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Realizar un cálculo de salario de un empleado de un rubro específico sistema. * El almacenamiento de los datos cargado en (***RN1***) como el dato calculado.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Cabecera**  **Descripción**  El actor ingresa la unidad producidas por el empleado.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El sistema despliega la pantalla de carga del encabezado del cálculo de salario con los botones: Calcular y Cancelar.   + Cantidad de unidades de producción (Integer)   + Costo (Monto asignado de acuerdo al rubro que desempeña el empleado) (Integer)   + Total a pagar (Integer)   **Resultado esperado**  El realiza el cálculo (producción X costo) de forma correcta además el sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| 1. CUS Logística - Herramientas1.1 DescripciónAplicativo para visualizar todas las herramientas que posee la empresa. Además, para dar de alta, baja o modificarlas.2.Flujo de Eventos2.1 Flujo Básico  1. El actor ingresa al menú del sistema y elige la opción Logística. 2. El sistema despliega una pantalla con dos botones: Herramientas y Maquinarias. 3. El actor selecciona la opción Herramientas. 4. El sistema despliega una lista de herramientas [**(RN.1 Lista de Herramientas)**](#_RN.1_Lista_de) con un botón general de Añadir Nuevo [**(FA.1 Añadir nueva herramienta).**](#_FA.1_Añadir_nueva)Y en cada fila de la lista los botones: Editar [**(FA.2 Presiona Editar)**](#_FA.2_Presiona_Editar.) y Eliminar [**(FA.3 Presiona Eliminar).**](#_FA.3_Presiona_Eliminar) 5. El actor visualiza la lista completa de herramientas. 6. Termina Caso de Uso.  2.2 Flujos Alternativos2.2.1 FA.1 Añadir nueva herramienta  * El actor presiona el botón de Añadir y el sistema despliega el formulario de carga [**(RN.2 Formulario)**](#_RN.2_Formulario:)y los botones Aceptar y Cancelar. * El actor completa los campos y presiona Aceptar [**(FA.4 Presiona Cancelar)**](#_2.2.5_FA.4_Presiona) * Continúa en FB.4  2.2.2 FA.2 Presiona Editar.  * El actor presiona el botón de Editar y el sistema despliega el formulario [**(RN.2 Formulario)**](#_RN.2_Actualización_de)con los campos ya cargados ylos botones Aceptar y Cancelar. * El actor edita los campos que desea y presiona Aceptar [**(FA.4 Presiona Cancelar)**](#_2.2.5_FA.4_Presiona) * El sistema actualiza los campos editados. * Continúa en FB.4  2.2.3 FA.3 Presiona Eliminar  * El actor presiona el botón de Eliminar * El sistema emite el mensaje: ¿Está seguro que desea eliminar? Con los botones Aceptar y Cancelar [**(FA.4 Presiona Cancelar)**](#_2.2.5_FA.4_Presiona) * El actor presiona Aceptar. * El sistema cambia el estado de la herramienta a ‘Dado de Baja’. * Continúa en FB.4  2.2.4 FA.4 Presiona Cancelar.  * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.4  3.Precondiciones3.1 PC.1 Usuario y Contraseña: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.4.Reglas del Negocio4.1 RN.1 Lista de Herramientas: El sistema despliega los siguientes campos en la lista de herramientas que posee la empresa:   * Herramienta (nombre de la herramienta) * Estado (en uso, disponible u obsoleto)  4.2 RN.2 Formulario: El sistema muestra los siguientes campos para la carga:   * Nombre de la herramienta (campo de texto). * Marca (campo de texto). * Modelo (campo alfanumérico). * Número de serie (campo alfanumérico). * Fecha de Adquisición (calendario). * Estado (lista desplegable: en uso, disponible u obsoleto). * Ubicación (por defecto el sistema asigna en ‘Depósito Central’). |
| **1. CP Logística - Herramientas** 1.1 Descripción Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Herramientas  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Altas * Bajas * Modificaciones   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación. 2.Añadir nueva herramienta2.1 Descripción El actor da de alta a una nueva herramienta. El sistema registra con éxito la inserción en base de datos. 2.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Herramientas exitosamente.  2.3 Entrada  * El sistema despliega una lista de herramientas:   + Herramienta (nombre de la herramienta)   + Estado (en uso, disponible u obsoleto)   con un botón general de Añadir Nuevo:   * + El actor presiona el botón de Añadir y el sistema despliega el formulario de carga:     - Nombre de la herramienta (campo de texto).     - Marca (campo de texto).     - Modelo (campo alfanumérico).     - Número de serie (campo alfanumérico).     - Fecha de Adquisición (calendario).     - Estado (lista desplegable: en uso, disponible u obsoleto).     - Ubicación (por defecto el sistema asigna en ‘Depósito Central’).   y los botones Aceptar y Cancelar.   * + El actor completa los campos y presiona Aceptar.  2.4 Resultado esperado El sistema registra el alta exitosamente en las tablas correspondientes de la base de datos 2.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 3. Modificar registro3.1 Descripción El actor modifica los datos que desee. El sistema registra con éxito la actualización en base de datos. 3.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Herramientas exitosamente. * El registro debe existir para ser modificado  3.3 Entrada  * El actor presiona el botón de Editar y el sistema despliega el formulariocon los campos ya cargados ylos botones Aceptar y Cancelar:   + Nombre de la herramienta (campo de texto).   + Marca (campo de texto).   + Modelo (campo alfanumérico).   + Número de serie (campo alfanumérico).   + Fecha de Adquisición (calendario).   + Estado (lista desplegable: en uso, disponible u obsoleto).   + Ubicación (por defecto el sistema asigna en ‘Depósito Central’). * El actor edita los campos que desea y presiona Aceptar  3.4 Resultado esperado El sistema actualiza exitosamente en las tablas correspondientes de la base de datos 3.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. 4.Eliminar registro4.1 Descripción El actor elimina el registro de la herramienta que desee. El sistema registra con éxito la actualización en base de datos. 4.2 Condiciones de ejecución  * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Herramientas exitosamente. * El registro debe existir para ser eliminado.  4.3 Entrada  * El actor selecciona el registro que desea eliminar y presiona el botón Eliminar * El sistema emite el mensaje: ¿Está seguro que desea eliminar? Con los botones Aceptar y Cancelar. * El actor presiona Aceptar.  4.4 Resultado esperado El sistema cambia el estado de la herramienta a ‘Dado de Baja’. El sistema actualiza exitosamente en las tablas correspondientes de la base de datos. 4.5 Evaluación de la Prueba Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de estado relacionado** |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **1.CUS Maquinarias**  **1.1 Descripción**  Aplicativo para visualizar todas las maquinarias que posee la empresa. Además, para dar de alta, baja o modificarlas.  **2.Flujo de Eventos**  **2.1 Flujo Básico**   1. El actor ingresa al menú del sistema y elige la opción Logística. 2. El sistema despliega una pantalla con dos botones: Herramientas y Maquinarias. 3. El actor selecciona la opción Maquinarias. 4. El sistema despliega una lista de Maquinarias[***(RN.1 Lista de Maquinarias)***](#_RN.1_Lista_de) con un botón general de Añadir Nuevo [***(FA.1 Añadir nuevo).***](#_FA.1_Añadir_nueva)Y en cada fila de la lista los botones: Editar [***(FA.2 Presiona Editar)***](#_FA.2_Presiona_Editar.) y Eliminar [***(FA.3 Presiona Eliminar).***](#_FA.3_Presiona_Eliminar) 5. El actor visualiza la lista completa de maquinarias. 6. Termina Caso de Uso.   **2.2 Flujos Alternativos**  ***2.2.1 FA.1 Añadir nuevo***   * El actor presiona el botón de Añadir y el sistema despliega el formulario de carga [***(RN.2 Formulario)***](#_RN.2_Formulario:)y los botones Aceptar y Cancelar. * El actor completa los campos y presiona Aceptar [***(FA.4 Presiona Cancelar)***](#_2.2.5_FA.4_Presiona) * Continúa en FB.4   ***2.2.2 FA.2 Presiona Editar.***   * El actor presiona el botón de Editar y el sistema despliega el formulario [***(RN.2 Formulario)***](#_RN.2_Actualización_de)con los campos ya cargados ylos botones Aceptar y Cancelar. * El actor edita los campos que desea y presiona Aceptar [***(FA.4 Presiona Cancelar)***](#_2.2.5_FA.4_Presiona) * El sistema actualiza los campos editados. * Continúa en FB.4   ***2.2.3 FA.3 Presiona Eliminar***   * El actor presiona el botón de Eliminar y el sistema cambia el estado de la herramienta a ‘Dado de Baja’. * Continúa en FB.4   ***2.2.5 FA.4 Presiona Cancelar.***   * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.4   **3.Precondiciones**  ***3.1 PC.1 Usuario y Contraseña***: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **4.Reglas del Negocio**  ***4.1 RN.1 Lista de Maquinarias*:**  El sistema despliega los siguientes campos en la lista de maquinarias que posee la empresa:   * Rodado (nombre de la maquinaria) * Estado (en uso, disponible o mantenimiento)   ***4.2 RN.2 Formulario:***  El sistema muestra los siguientes campos para la carga:   * Nombre del rodado (campo de texto). * Marca (campo de texto). * Modelo (campo alfanumérico). * Fecha de Adquisición (calendario). * Estado (lista desplegable: en uso, disponible, mantenimiento). * Distancia (campo numérico) * Fecha de mantenimiento (calendario). |
| **CP Logística - Maquinarias**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Maquinarias  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Altas * Bajas * Modificaciones   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Añadir nuevo**  **Descripción**  El actor da de alta un nuevo registro. El sistema registra con éxito la inserción en base de datos.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Maquinarias exitosamente.   **Entrada**   * El sistema despliega una lista de Maquinarias:   + Rodado (nombre de la maquinaria)   + Estado (en uso, disponible o mantenimiento)   con un botón general de Añadir Nuevo:   * + El actor presiona el botón de Añadir y el sistema despliega el formulario de carga:     - Nombre del rodado (campo de texto).     - Marca (campo de texto).     - Modelo (campo alfanumérico).     - Fecha de Adquisición (calendario).     - Estado (lista desplegable: en uso, disponible, mantenimiento).     - Distancia (campo numérico)     - Fecha de mantenimiento (calendario).   y los botones Aceptar y Cancelar.   * + El actor completa los campos y presiona Aceptar.     **Resultado esperado**  El sistema registra el alta exitosamente en las tablas correspondientes de la base de datos  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Modificar registro**  **Descripción**  El actor modifica los registros que desee. El sistema registra con éxito la actualización en base de datos.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Maquinarias exitosamente. * El registro debe existir para ser modificado.   **Entrada**   * El actor presiona el botón de Editar y el sistema despliega el formulariocon los campos ya cargados ylos botones Aceptar y Cancelar:   + - Nombre del rodado (campo de texto).     - Marca (campo de texto).     - Modelo (campo alfanumérico).     - Fecha de Adquisición (calendario).     - Estado (lista desplegable: en uso, disponible, mantenimiento).     - Distancia (campo numérico)     - Fecha de mantenimiento (calendario). * El actor edita los campos que desea y presiona Aceptar   **Resultado esperado**  El sistema actualiza exitosamente en las tablas correspondientes de la base de datos  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Eliminar registro**  **Descripción**  El actor elimina el registro de la maquinaria que desee. El sistema registra con éxito la actualización en base de datos.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Maquinaria exitosamente. * El registro debe existir para ser eliminado   **Entrada**   * El actor selecciona el registro que desea eliminar y presiona el botón Eliminar * El sistema emite el mensaje: ¿Está seguro que desea eliminar? Con los botones Aceptar y Cancelar. * El actor presiona Aceptar.   **Resultado esperado**  El sistema cambia el estado de la herramienta a ‘Dado de Baja’. El sistema actualiza exitosamente en las tablas correspondientes de la base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de estado relacionado** |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Reportes Maquinarias**  **Descripción**  Aplicativo para realizar reportes necesarios de las maquinarias.  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El actor ingresa al menú del sistema y elige la opción Logística. 2. El sistema despliega una pantalla con dos botones: Herramientas y Maquinarias. 3. El actor selecciona la opción Maquinarias. 4. El sistema despliega la lista de maquinarias con dos enlaces abajo: Excel y Pdf. 5. El actor presiona el enlace Excel o Pdf *(RN.1 Lista de Maquinarias)*lo guarda y visualiza el documento. 6. Termina Caso de Uso.   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña***: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Lista de Maquinarias:***  El sistema genera un archivo .excel o .pdf con la lista de maquinarias, detallando lo siguiente:   * Maquinaria (nombre del rodado) * Distancia (distancia recorrida en km) * Estado (en uso, disponible o mantenimiento) * Fecha Mantenimiento * Alerta [*(RN.2 Generar Alerta)*](#_RN.2_Generar_Alerta:)   ***RN.2 Generar Alerta:***  El sistema deberá generar un aviso de alerta cuando el rodado necesite mantenimiento, para ello deberá validar lo siguiente:   * Si la distancia recorrida por el rodado llega a los 10000 km entonces éste necesita mantenimiento y a partir de ahí cada 10000 km recorridos nuevamente. * Si la distancia recorrida por el rodado supera los 200000 km entonces éste necesita mantenimiento y a partir de ahí cada 5000 km recorridos nuevamente.   Y despliega el aviso “Necesita Mantenimiento” en la columna Alerta. |
| 1. CP Reportes Maquinarias  **1.1 Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Reportes Maquinarias  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Generación de documentos .excel o .pdf   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **2.Generar reporte**  **2.1 Descripción**  El actor descarga una planilla Excel o pdf de la lista de maquinarias. El sistema genera con éxito el documento.  **2.2 Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Maquinarias exitosamente.   **2.3 Entrada**   * El sistema despliega la lista de maquinariascon dos enlaces abajo: Excel y Pdf. * El actor presiona el enlace Excel:   + Maquinaria (nombre del rodado)   + Distancia (distancia recorrida en km)   + Estado (en uso, disponible o mantenimiento)   + Fecha Mantenimiento   + Alerta:   + El sistema deberá generar un aviso de alerta cuando el rodado necesite mantenimiento, para ello deberá validar lo siguiente:   + Si la distancia recorrida por el rodado llega a los 10000 km entonces éste necesita mantenimiento y a partir de ahí cada 10000 km recorridos nuevamente.   + Si la distancia recorrida por el rodado supera los 200000 km entonces éste necesita mantenimiento y a partir de ahí cada 5000 km recorridos nuevamente.   + Y despliega el aviso “Necesita Mantenimiento” en la columna Alerta.   lo guarda y visualiza el documento.  **2.4 Resultado esperado**  El sistema genera exitosamente un archivo .excel o .pdf. El sistema genera correctamente el aviso de Alerta.  **2.5 Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Reportes Herramientas**  **Descripción**  Aplicativo para realizar reportes necesarios de las herramientas.  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El actor ingresa al menú del sistema y elige la opción Logística. 2. El sistema despliega una pantalla con dos botones: Herramientas y Maquinarias. 3. El actor selecciona la opción Herramientas. 4. El sistema despliega la lista de herramientas con dos enlaces: Excel y Pdf. 5. El actor presiona el enlace Excel [***(RN.1 Lista de Herramientas***)](#_RN.1_Filtros:), lo guarda y visualiza el documento. 6. Termina Caso de Uso.   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña***: El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Lista de Herramientas:***  El sistema genera un archivo .excel o .pdf con la lista de herramientas, detallando lo siguiente:   * Herramienta (nombre de la herramienta) * Fecha de Adquisición * Estado (en uso, disponible u obsoleto) * Ubicación (ubicación física de la herramienta) |
| **CP Logística – Reportes Herramientas**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso CUS Reportes Herramientas  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Generación de documentos .excel o .pdf   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Generar reporte**  **Descripción**  El actor descarga una planilla Excel o pdf de la lista de herramientas. El sistema genera con éxito el documento.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente. * El actor ingresa al menú Logística y submenú Herramientas exitosamente.   **Entrada**   * El sistema despliega la lista de herramientas con dos enlaces abajo: Excel y Pdf. * El actor presiona el enlace Excel: * Herramienta (nombre de la herramienta) * Fecha de Adquisición * Estado (en uso, disponible u obsoleto) * Ubicación (ubicación física de la herramienta)   lo guarda y visualiza el documento.    **Resultado esperado**  El sistema genera exitosamente un archivo .excel o .pdf  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Material – Agregar Material**  **Descripción**  Aplicativo para agregar Material.  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El sistema despliega la pantalla de carga [**(RN.1 Cabecera)**](#_RN.1_Cabecera:)[**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)con los botones: Aceptar y Cancelar. 2. El actor presiona Aceptar [**(FA.1 Presiona Cancelar).**](#_2.2.1__) 3. El sistema registrará el material con los datos proporcionados y desplegará en la lista de materia [**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)**.** 4. Termina Caso de Uso.   **Flujos Alternativos**  **FA.1 Presiona Cancelar.**   * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1   **FA.2 Presiona Modificar en** [**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)   * El sistema cargará los datos del material seleccionado en [**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:) * El actor modifica los datos * Continua en FB.2   **FA.3 Presiona Eliminar en** [**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)   * El sistema cambiara el estado del material seleccionado (se lanza mensaje de confirmación de la acción (SI/NO))   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña*:**  El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **PC.2 Ingreso:**  El actor ya debe haber ingresado a la opción de agregar material.  **PC.3 Sesión:**  El actor no debe exceder el tiempo límite de sesión activa.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Características:***  El sistema muestra el formulario de carga para las características de los materiales:   * Nombre del material (campo alfanumérico) * Marca (campo de texto) * Proveedor (campo de texto) * Mínimo requerido (Entero) * Precio (Entero)   **RN.2 Detalle:**  El sistema muestra una lista de los materiales cargados:   * Con opción de modificar * Con opción de eliminar |
| **CP Material – Agregar Materiales**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso  CUS Material – Agregar Materiales  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Agregar las características de un material al sistema.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Cabecera**  **Descripción**  El actor ingresa las características del material.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El sistema despliega la pantalla de carga de las características de materiales con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Nombre del material (campo alfanumérico)   + Marca (campo de texto)   + Proveedor (campo de texto)   + Mínimo requerido (Entero)   + Precio (Entero)   **Resultado esperado**  El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Modificar**  **Descripción**  El actor modifica los datos del material.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El actor realiza un clic en la opción de modificar registro. * Todos los datos del registro seleccionado son cargados en **(RN1)** * El actor presiona el botón Aceptar.   **Resultado esperado**  El sistema modifica exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Eliminar**  **Descripción**  El actor elimina el registro de los datos del material.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El actor realiza un clic en la opción de eliminar registro. * Se despliega un aviso de confirmación de la acción. * El actor presiona el botón Aceptar.   **Resultado esperado**  El sistema modifica el estado de registro exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de Colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Obras – Creación de Obras**  **Descripción**  Aplicativo para cargar una obra  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El sistema despliega la pantalla de principal con ***(RN.1 Listado)*** con los botones Buscar y Cargar. 2. El actor presiona Cargar ***(FA.1 Presiona Buscar).*** 3. El sistema despliega ***(RN.2 Cabecera)*** con los botones Agregar y Cancelar. 4. El actor presiona Agregar (***FA.2 Presiona Cancelar***). 5. El sistema genera la obra y muestra en ***(RN.1 Listado)***. 6. Termina Caso de Uso.   **Flujos Alternativos**  ***FA.1 Presiona Buscar.***   * El actor escribe un criterio de buscada * El actor presiona el botón Buscar. * El sistema despliega en ***(RN1. Listado)*** la obras que cumplen el criterio especificado.   ***FA.2 Presiona Cancelar.***   * El actor presiona el botón Cancelar. * El sistema continúa en **FB. 1**.   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña***:  El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **PC.2 Ingreso:**  El actor ya debe haber ingresado al módulo Obras.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Listado:***  El sistema muestra el Listado de Obras con los siguientes campos y opciones:   * Nombre de la Obra (campo alfanumérico) * Cliente (campo de texto) * Fecha de Inicio (calendario) * Fecha de culminación(calendario) * Progreso (campo de texto) * Estado (campo de texto) * Documentación (Botón) – Llama a CUS Documentación * Empleados (Botón) - Llama a CUS Empleados * Almacén (Botón) – Llama a CUS Materiales y CUS Logistica   **RN.2 Cabecera:**  El sistema muestra el formulario de carga para el detalle de la obra:   * Nombre de la Obra * Cliente * Fecha de Inicio |
| **CP Obras – Creación de Obras**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso  CUS Obras – Creación de Obras  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Creación de una Obra.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Cabecera**  **Descripción**  El actor ingresa los datos para la cabecera del documento.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El sistema despliega el formulario cabecera con los botones Agregar y Cancelar y los siguientes campos:   + Nombre de la Obra (campo de texto)   + Cliente(campo de texto)   + Fecha de inicio(calendario) * El actor presiona el botón Aceptar.   **Resultado esperado**  El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Listado**  **Descripción**  El actor visualiza los datos de las obras ya cargadas y la recientemente ingresada.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**  El sistema muestra el Listado de Obras con los siguientes campos y opciones:   * Nombre de la Obra (campo alfanumérico) * Cliente (campo de texto) * Fecha de Inicio (calendario) * Fecha de culminación(calendario) * Progreso (campo de texto) * Estado (campo de texto) * Documentación (Botón) – Llama a CUS Documentación * Empleados (Botón) - Llama a CUS Empleados * Almacén (Botón) – Llama a CUS Materiales y CUS Logistica   **Resultado esperado**  El sistema muestra los datos correspondientes a cada obra.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de estado relacionado** |
| **Diagrama de Secuencia relacionado** |
| **Diagrama de Colaboración relacionado** |

|  |
| --- |
|  |
| **CUS Inicio - Pantalla Principal**  **Descripción**  Aplicativo para dar inicio el sistema.  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El sistema despliega la pantalla [***(RN.1 Encabezado)***](#_RN.1_Cabecera:)[***(RN.2 Detalle)***](#_RN.2_Detalle:) 2. El actor presiona Obras [***(FA.1 Presiona Materiales).***](#_2.2.1__) 3. El sistema desplegara la pantalla de obras. 4. Termina Caso de Uso.   **Flujos Alternativos**  ***FA.1 Presiona Materiales.***   * El actor presiona Obras [***(FA.1 Presiona Materiales).***](#_2.2.1__) * El sistema desplegara la pantalla de materiales.   ***FA.2 Presiona Herramientas.***   * El actor presiona Obras [***(FA.1 Presiona Herramientas).***](#_2.2.1__) * El sistema desplegara la pantalla de Herramientas.   ***FA.3 Presiona Logísticas.***   * El actor presiona Obras [***(FA.1 Presiona logísticas).***](#_2.2.1__) * El sistema desplegara la pantalla de logísticas.   ***FA.4 Presiona Empleados.***   * El actor presiona Obras [***(FA.1 Presiona Empleados).***](#_2.2.1__) * El sistema desplegara la pantalla de empleados.   ***FA.5 Presiona Documentación.***   * El actor presiona Obras [***(FA.1 Presiona Documentación).***](#_2.2.1__) * El sistema desplegara la pantalla de materiales.   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña*:**  El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **PC.2 Sesión:**  El actor no debe exceder el tiempo límite de sesión activa.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Encabezado:***  El sistema muestra el logo de la empresa: Filartiga-Cárdenas, y el usuario logeado.  **RN.2 Detalle:**  El sistema muestra una lista de opciones disponibles:   * Opciones   + Obras   + Materiales   + Herramientas   + Logística   + Empleados   + Documentación |
| **CP Inicio - Pantalla Principal**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso  CUS Inicio – Pantalla Principal  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Visualizar las funcionalidades que cuenta el sistema.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Menú**  **Descripción**  El actor ingresa a la pantalla principal y a las sub-opciones de éste.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**  El sistema despliega la pantalla cabecera   * + Título correspondiente a la empresa (Filartiga-Cárdenas).   + Usuario logueado con configuraciones de sesión.   **Resultado esperado**  El sistema despliega el menú con éxito.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido  **Detalle**  **Descripción**  El actor ingresa a las funcionalidades del menú.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**  Las opciones de acceso al detalle:   * + - Obras     - Materiales     - Herramientas     - Logística     - Empleados     - Documentación   **Resultado esperado**  El ingreso a las distintas funcionalidades se realiza con éxito.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Diagrama de caso de uso relacionado** |
| **CUS Rubro – Agregar Rubros**  **Descripción**  Aplicativo para agregar Rubro.  **Flujo de Eventos**  **Flujo Básico**   1. El sistema despliega la pantalla de carga [***(RN.1 Cabecera)***](#_RN.1_Cabecera:)[***(RN.2 Detalle)***](#_RN.2_Detalle:)con los botones: Aceptar y Cancelar. 2. El actor presiona Aceptar [***(FA.1 Presiona Cancelar).***](#_2.2.1__) 3. El sistema registrará el rubro con los datos proporcionados y desplegará en la lista de rubros [***(RN.2 Detalle)***](#_RN.2_Detalle:). 4. Termina Caso de Uso.   **Flujos Alternativos**  ***FA.1 Presiona Cancelar.***   * El actor presiona el botón Cancelar. * Continúa en FB.1   ***FA.2 Presiona Modificar en***[**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)   * El sistema cargará los datos del rubro seleccionado en [***(RN.2 Detalle)***](#_RN.2_Detalle:) * El actor modifica los datos * Continua en FB.2   ***FA.3 Presiona Eliminar en***[**(RN.2 Detalle)**](#_RN.2_Detalle:)   * El sistema cambiara el estado del rubro seleccionado (se lanza mensaje de confirmación de la acción (SI/NO))   **Precondiciones**  ***PC.1 Usuario y Contraseña*:**  El usuario ya debe haber ingresado al sistema con su usuario y contraseña.  **PC.2 Ingreso:**  El actor ya debe haber ingresado a la opción de agregar rubros.  **PC.3 Sesión:**  El actor no debe exceder el tiempo límite de sesión activa.  **Reglas del Negocio**  ***RN.1 Características:***  El sistema muestra el formulario de carga para las características de los rubros:   * Nombre del rubro (campo alfanumérico) * Costo (Entero) * Producción (Entero)   **RN.2 Detalle:**  El sistema muestra una lista de los rubros cargados:   * Con opción de modificar * Con opción de eliminar |
| **CP Rubro – Agregar Rubros**  **Descripción**  Este artefacto cubre el conjunto de pruebas realizadas sobre el Caso de Uso  CUS Rubro – Agregar Rubros  Las pruebas realizadas a este caso de uso son:   * Agregar los datos de un rubro a los registros del sistema.   El entorno del cual partiremos para realizar la prueba será el formulario de entrada de la aplicación.  **Cabecera**  **Descripción**  El actor ingresa las características de un rubro.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El sistema despliega la pantalla de carga de las características de un rubro con los botones: Aceptar y Cancelar.   + Nombre del rubro (campo alfanumérico)   + Costo (Entero)   + Producción (Entero)   **Resultado esperado**  El sistema inserta exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Modificar**  **Descripción**  El actor modifica los datos del rubro.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El actor realiza un clic en la opción de modificar registro. * Todos los datos del registro seleccionado son cargados en **(RN1)** * El actor presiona el botón Aceptar.   **Resultado esperado**  El sistema modifica exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido.  **Eliminar**  **Descripción**  El actor elimina el registro de los datos del rubro.  **Condiciones de ejecución**   * El usuario previamente accede al sistema con usuario y contraseña. El login se realiza correctamente.   **Entrada**   * El actor realiza un clic en la opción de eliminar registro. * Se despliega un aviso de confirmación de la acción. * El actor presiona el botón Aceptar.   **Resultado esperado**  El sistema modifica el estado de registro exitosamente en las tablas correspondientes en base de datos.  **Evaluación de la Prueba**  Estado del caso de prueba:  Pendiente.  En Proceso.  Exitoso.  Fallido. |
| **Diagrama de secuencia relacionado** |
| **Diagrama de colaboración relacionado** |

**9. DICCIONARIO DE DATOS.**

* Licitación: sistema por el que se adjudica la realización de una obra o servicio, generalmente de carácter público, a la persona o empresa que ofrece las mejores condiciones.
* Cálculo métrico: proceso por el cual se realiza la evaluación de los precios de materiales correspondientes a la construcción de una obra.
* Cálculo estructural: proceso por el cual se obtienen las dimensiones de la obra.
* Orden de compra: documento en el cual se detallan los materiales necesarios para la obra.
* Remisión: documento en el cual se detallan los materiales recibidos.
* Orden de pago: documento en el cual se detallan los materiales y precios que serán compradas.
* Factura: documento legal que avala la tributación de los servicios y/o productos ofrecidos.
* Herramienta: instrumento que sirve para hacer o reparar en las construcciones
* Maquinaria: rodados que posee o alquila la empresa para las construcciones.
* Material: materia prima utilizada en la construcción.
* Plano: diseño estructural en el cual se basa la construcción.
* Contrato: documento en el cual se establece un acuerdo entre las partes para el desarrollo de la obra.

**10. RECURSOS NECESARIOS.**

10.1 HARDWARE.

Pc

Procesador Intel celeron 2.0 -Ghz

Memoria ram 2 GB

Disco duro 250 GB

Mouse teclado

Smartphone

Procesador SnapDragon 1.8 Ghz

Memoria ram 2 GB

Tablet

Procesador Intel celeron 1.8 -Ghz

Memoria ram 1 GB

Disco 80 GB

10.2. SOFTWARE.

PC

JAVA

JDK

Base de datos postgresql

Windows 10

Smartphone

Andriod

Tablet

JAVA

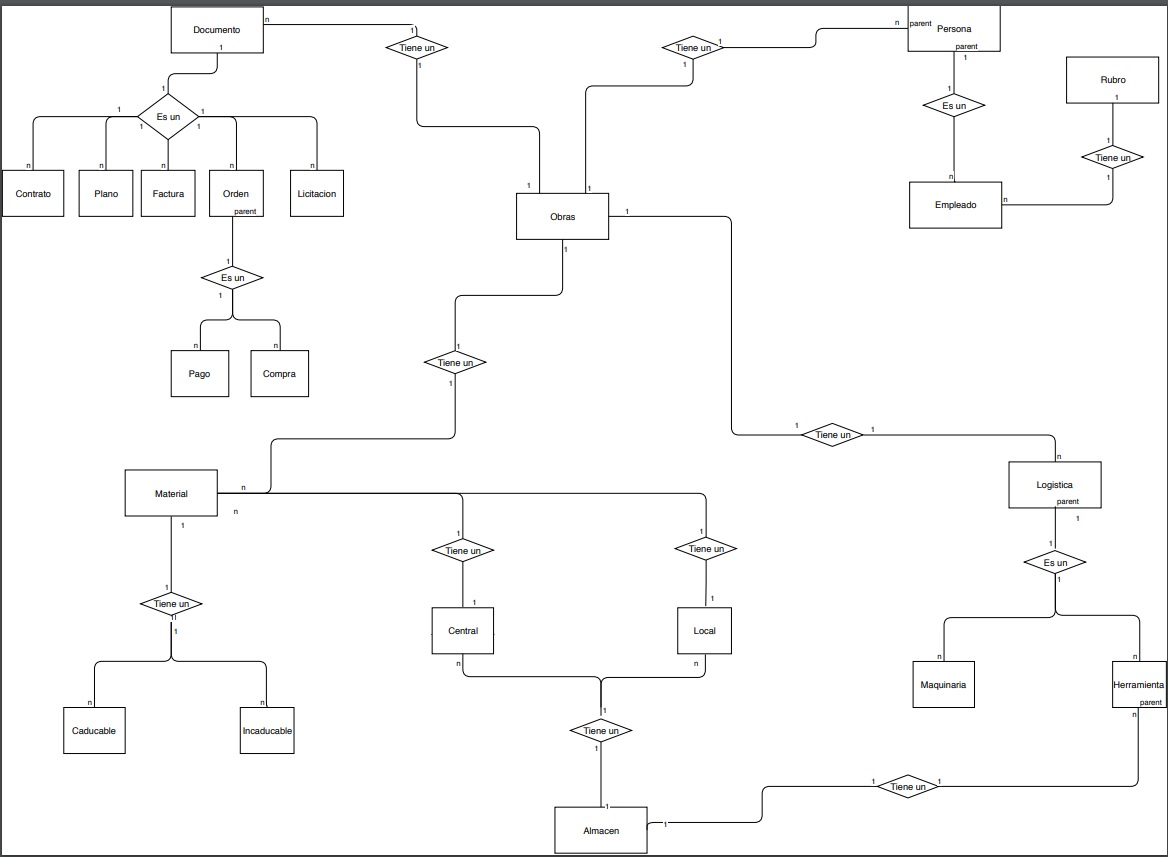
JDK

Base dato postgresql

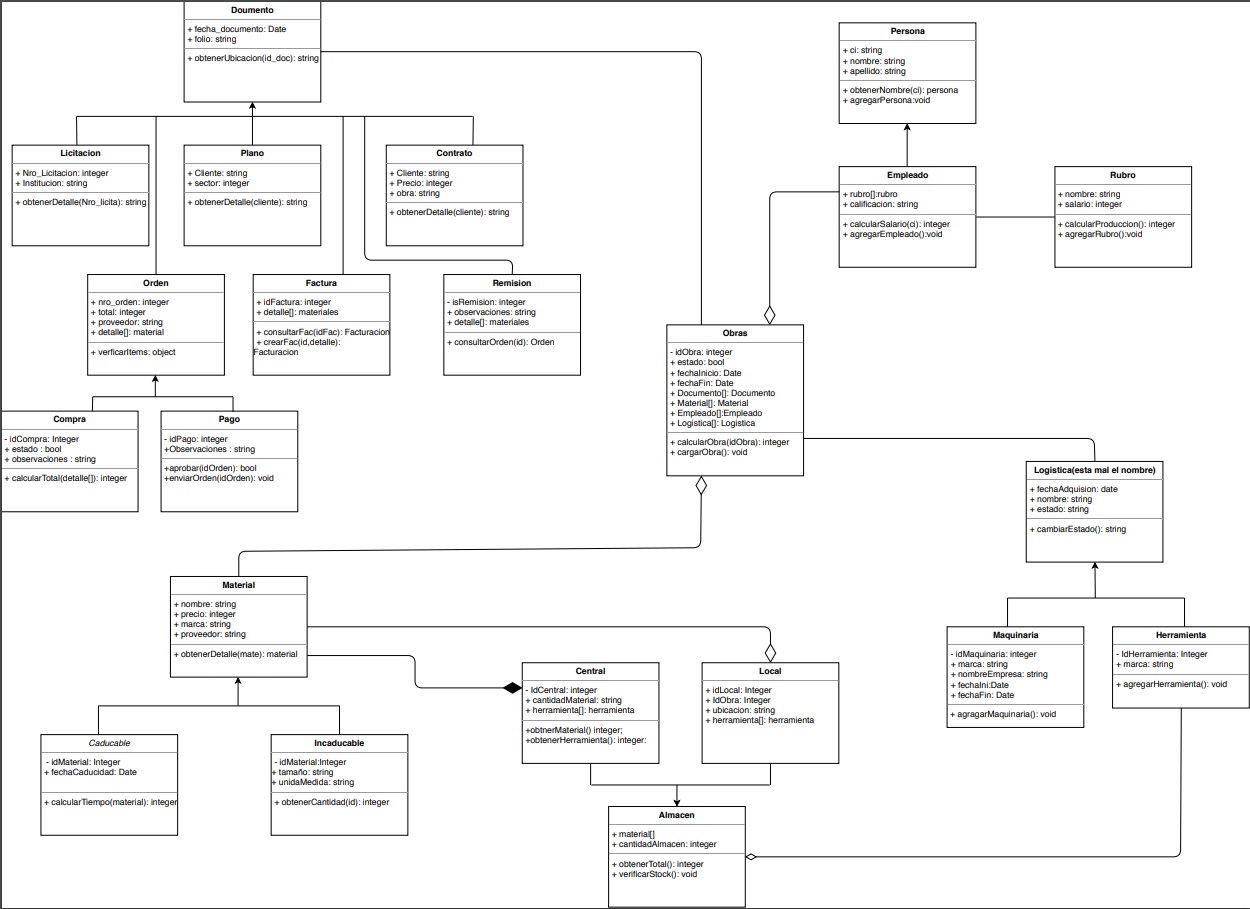
Windows 10

10.3. RECURSOS HUMANOS.

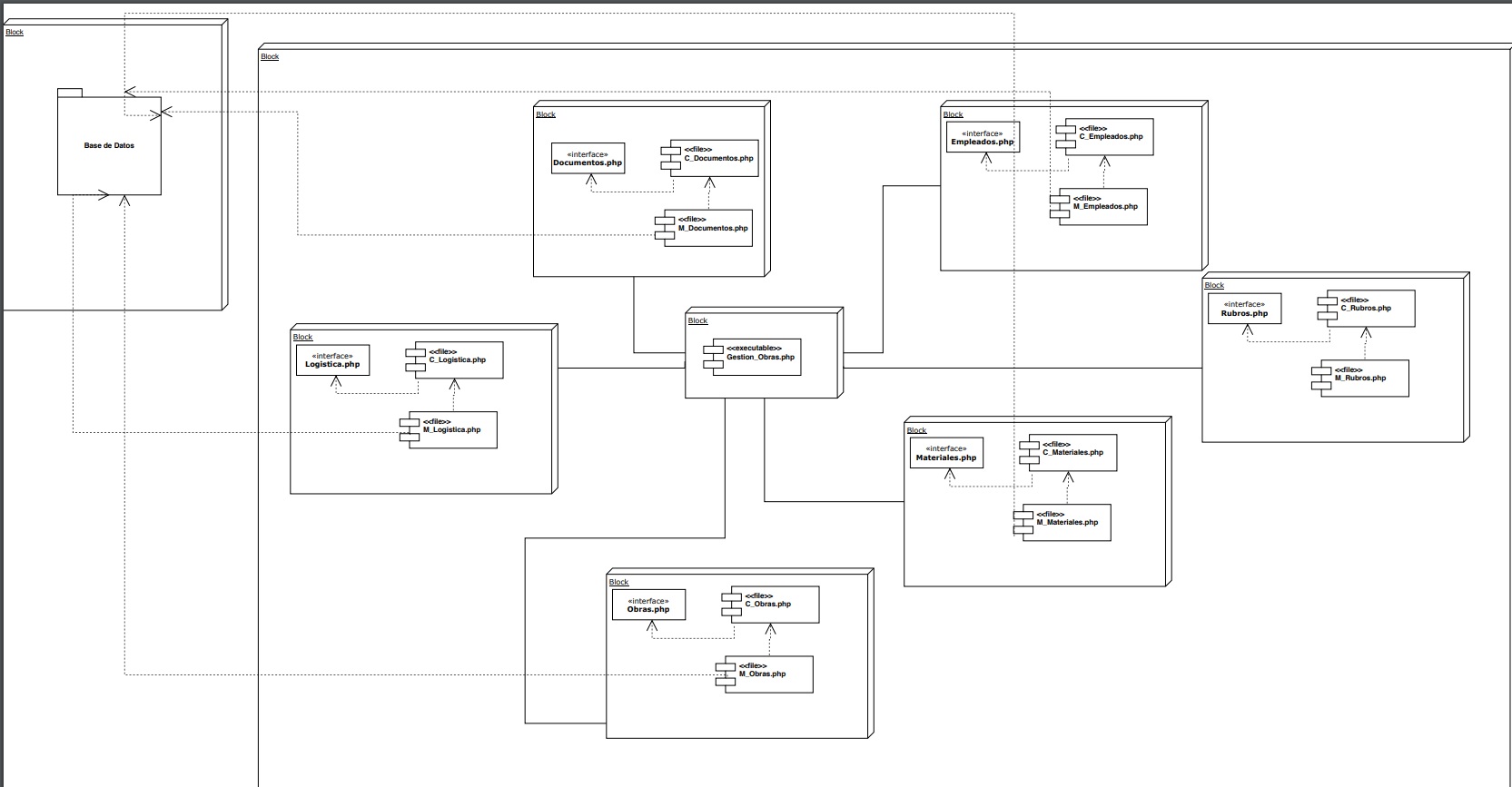
* Usuario con conocimientos básicos de uso de una computadora.
* Analista capaz de entender el problema, y dar solución a la problemática mediante el diagnóstico y análisis de la situación.
* Programador capaz de implementar la solución del analista a modo que se realice la codificación del programa.
* Tester encargado de la verificación en ambiente de pruebas del correcto funcionamiento del sistema y posibles ajustes que sean necesarios.



**Modelo Entidad-Relación**



**Modelo de Clases**

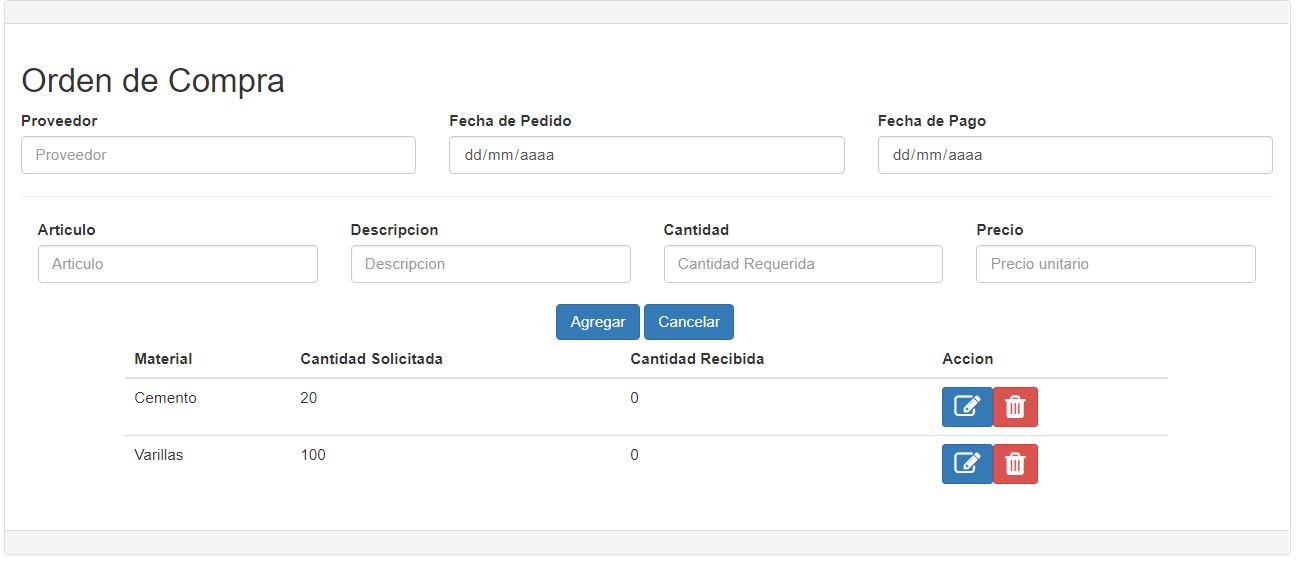


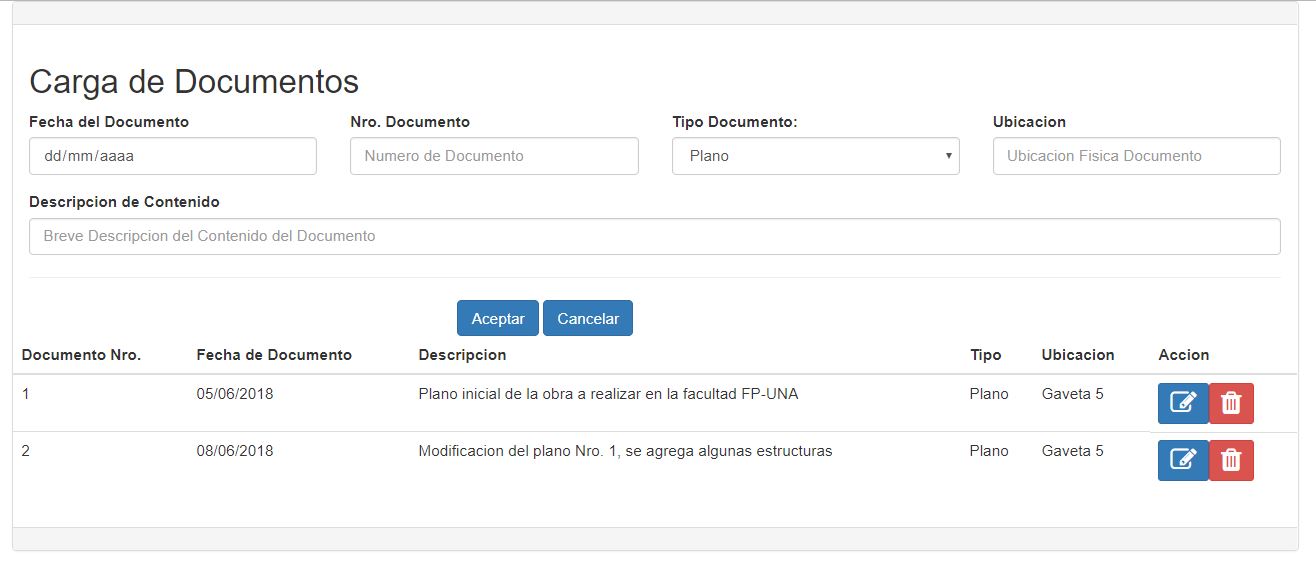
**Modelo de Componentes**

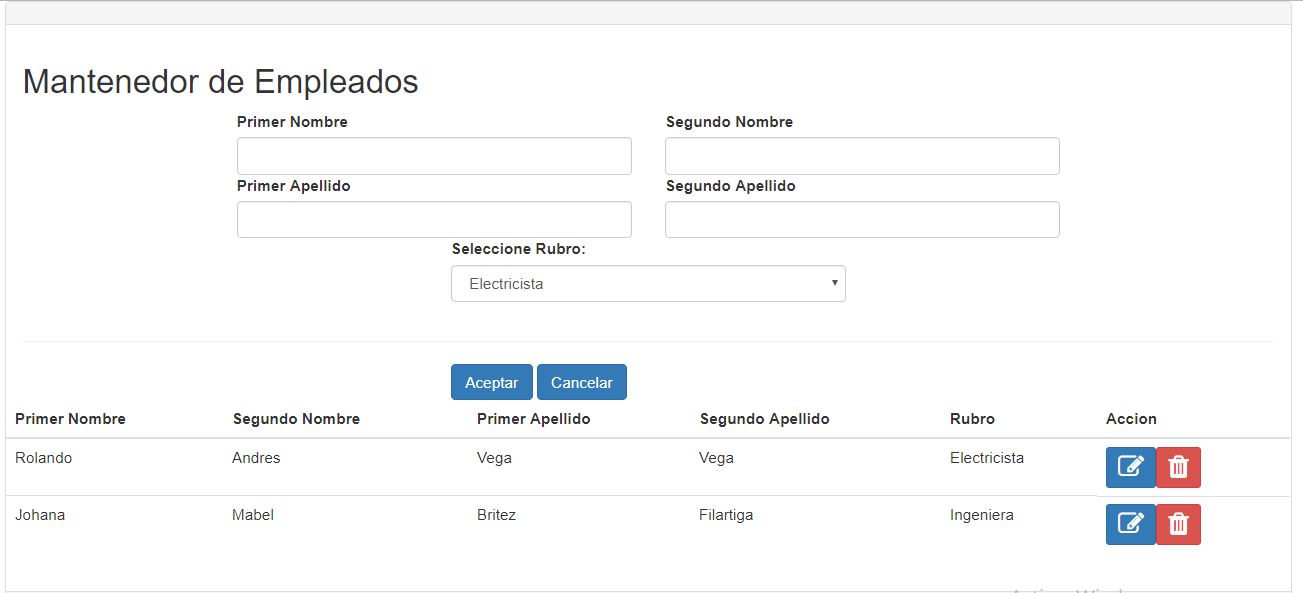
11.2 – Arquitectura del Sistema

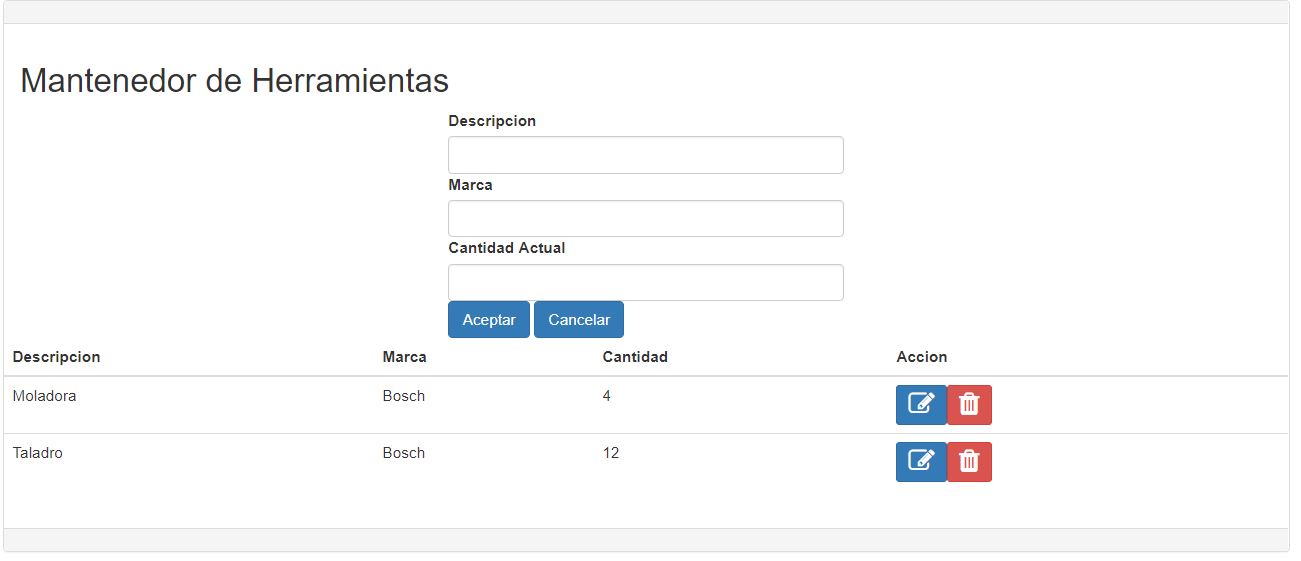


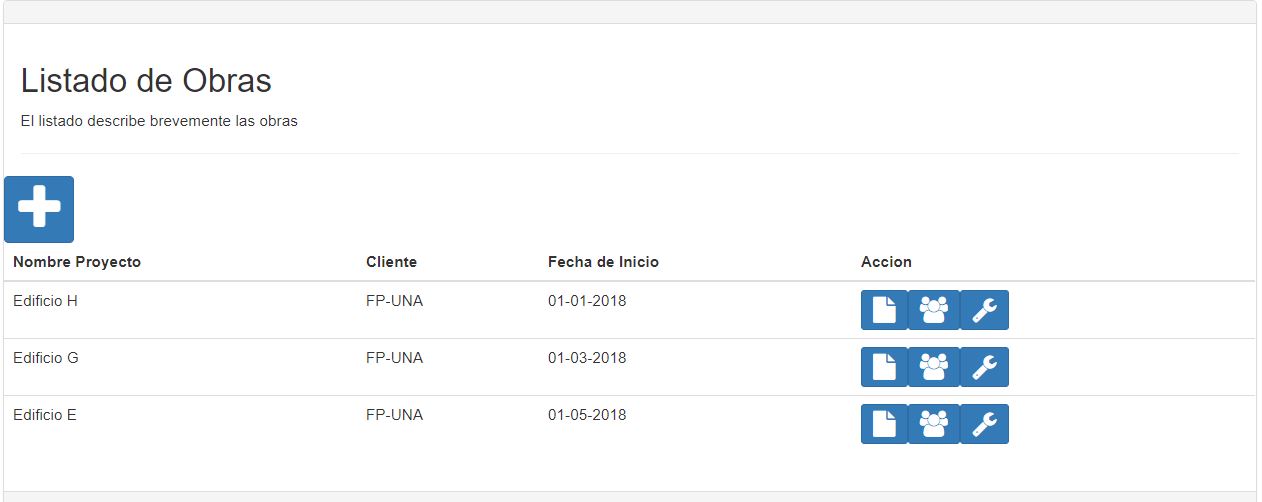
11.3 – Diseño de Interfaz

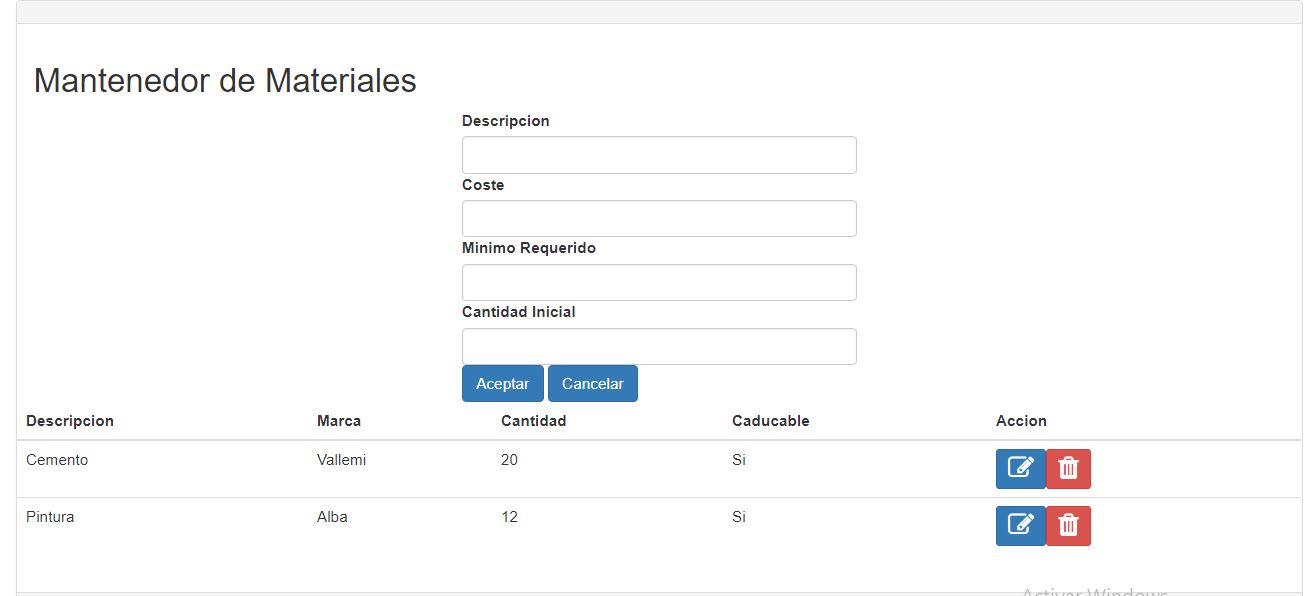


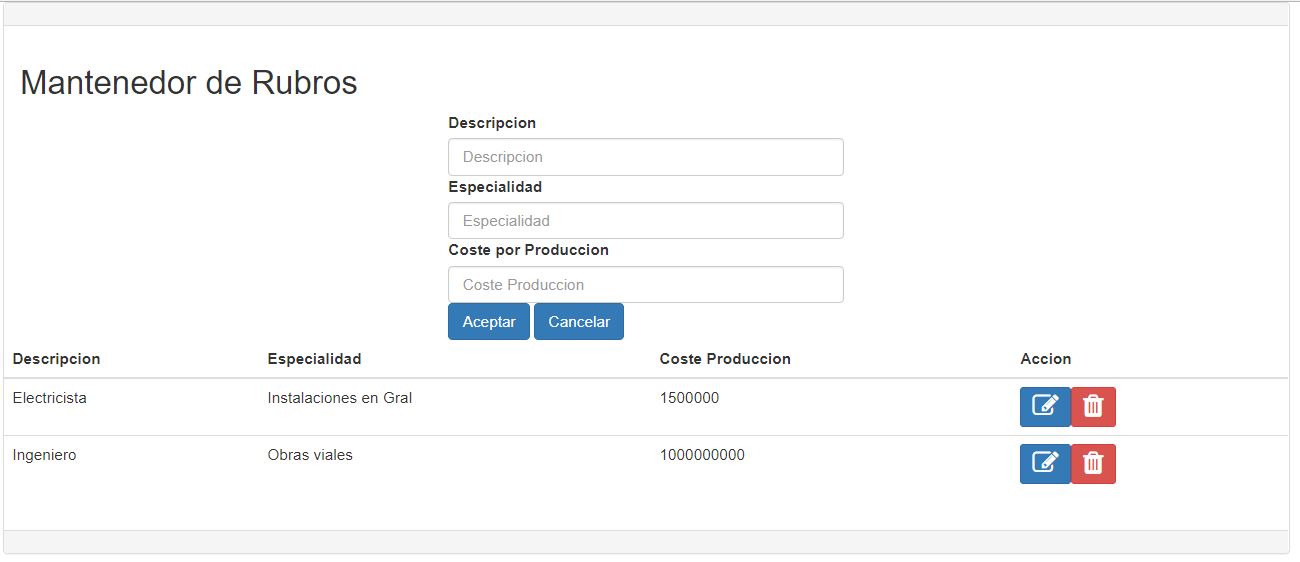












11.4 – Requerimiento de Implementación

Se requerirá un dominio, e cual se adquirirá mediante el CNC

Un servicio de hosting

**HARDWARE**

- Memoria RAM mínimo 12GB

- Servidor de Base de Datos y Servidor de Aplicaciones

- Conexión a red local

- Espacio libre en el disco 6 TB

- Computadora del cliente

- Conexión a Internet

- Mínimo de 4 GB RAM

- Espacio libre en el disco mínimo 512 GB

**SOFTWARE**

- PostgreSQL última versión.

- Servidor de Base de Datos

- Servidor de Aplicaciones

* 1. **Seguridad Del Sistema**

**Copia de Base de Datos:** Se realizará copias de seguridad periódicas de la base de datos.

**Gestión de Usuarios:** Autenticación mediante contraseñas encriptadas.

Administración mediante la implementación de roles y privilegios.

**Firewall:** Utilización del firewall nativo de Windows.

**1. RELACIÓN CON EL USUARIO.**

El usuario facilita toda la información necesaria sobre cómo lleva a cabo todas sus actividades diarias, situación actual y problemas presentados. El informático analiza y refleja en reglas de negocios para el desarrollo del sistema.

FINAL DEL DOCUMENTO

13/04/2018 – San Lorenzo

RESPONSABLES.

Integrante 1 Johana Brítez

Integrante 2 Sebastián Caballero

Integrante 3 Rolando Vega

**12. TÉRMINOS DE APROBACIÓN.**

TÉRMINOS DE APROBACIÓN DE LA ETAPA

NOMBRE DEL SISTEMA: Sistema de Gestión para Constructoras

NOMBRE DE LA ETAPA: Anteproyecto

ÓRGANO USUARIO: Constructora Filártiga-Cárdenas

Aprobamos la presente etapa elaborada por los alumnos responsables de la FACULTAD POLITÉCNICA, correspondiente al sistema arriba mencionado.

Autorizamos a los integrantes del GRUPO a continuar los trabajos de desarrollo, conforme a las especificaciones presentadas en este documento.

13 de abril de 2018

------------------------------

Profesor